

キャラクター名  
エイナル・スヴァルトウル

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	8	経歴	親に殺されかけた		
経験点	1500		格下の相手に負けた 人族と蛮族の違いがよくわからない		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	11		26	4
体	10	敏捷度	10	8		26 + 2	4
		筋力	8	5		23 + 2	4
心	5	生命力	5	4		19	3
		知力	9	2	3	19	3
		精神力	7	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	7		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
かばう	1-285p		p
牽制攻撃	1-286p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
マッスルベアー			
キャッツアイ			
ビードルスキン			
ストロングブラッド			
ケンタウロスレッグ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	8	12	12	12
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク		
鎧	ハードレザー	筋力	13	4
盾	スパイクシールド	回避力	13	+1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	13	7

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 12	11	12	25										
スパイクシールド	1H	13	-2	2d+ 10	10	12	13										
ダガー	1H投	3		2d+ 12	10	12	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	33 m	99 m

回避	防護点
2d+ 13	7

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージを一度だけ無効化
耳	
顔 仮面	目のところに黒い厚布を貼っている
首 熊の爪	マッスルベアー+1
背中 ウェポンホルダー	武器や盾を背中に保持できる
右手 疾風の腕輪	敏捷度を+2、壊すと一時的に+14
腰 再生のベルト	物理攻撃を1点以上受けると1回復。
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

<p>— その他メモ —</p> <p>産まれてから常に迫害され、親にも殺されそうなところを命からがら逃げ出した。子供のころに逃げ出したため食事もろくに取れず、普段なら勝てたかも知れない人族の子供にも負けていた。誰にも傷つけられないよう強くなりたいと思い、強くなるためにたった一人で努力を続けていた。近隣の村で袋叩きに遭い、息も絶え絶えのところをグウィン王子(クレナ)に拾われる。助けてくれた上に重要な秘密を打ち明けてくれた彼女を信頼し、忠実な従者であろうと誓う。王子の立場上仮面を外した方が良いのかもしれないと思っているが、人前に立つとき安心するし蛮族の疑いを減らすのに便利だろうとつけたままである。</p> <p>主が旅を決めたときは言われる前に旅支度を済ませ、付いていく意思を示した。人見知りのために包帯を巻いていたが王子に仮面を贈り、以来それを身に付けている。人知れず努力を重ねるため、見えない部分には痣など傷が多い。</p> <p>自分にとっては人族も蛮族も迫害してくる対象であり、恐怖の対象であるためその差はないと感じている。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉙</p> <p>□□□□㉚</p>
---	---

