キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	17		29 + 1	5
		敏捷度	11	10		28	4
体	15	筋力	2	20		37	6
		生命力	6	15		36	6
心	8	知力	10	13		31	5
		精神力	11	15		34	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16		
プリースト/ヒューレ	15		
レンジャー	10		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟S/ウォーハンマー	1-281p
ルーンマスター	IB34 p	武器の達人	3-212p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
治癒適性	2122p	超頑強	IB29 p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
魔力撃	1-292p		p
頑強	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
始まりの剣★5	3500
ダークドワーフの鍛冶師	
武器専用化	
アルケミーキット専用化	
正しき信念のリング専用化	

名誉点 所持 0 /合計 3500

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	21	20	22
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		20	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱な乗り物酔いのイグニタイト制のガイアクリーヴァー 自身が受ける魔法ダメージ+1、自分の足以外の手段で10分以上移動した場合、1時間行動判定-1	2H	35	-1	2d+ 22	9	28	95										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食お徳用x4	○□□○□□
アビスシャードx30	○□□○□□
金カードSランクx20	○□□○□□
金カードAランクx50	○□□○□□
魔香水x30	○□□○□□

デクスタリティポーションx10	○□□○□□
トリートポーションx20	○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 11757 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 20	7

HP
131

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 23

MP
81

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	20			

	装備品	説明
頭	聖王の冠	回復１ゾロでも魔力点回復
耳	聖印	
顔	異形の面	異貌中、1ラウンド毎にHPとMPを5点回復する
首	熊の爪	マッスルベアーの効果+1
背中		
右手	器用の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他正しき信念のリング		

	装備品	説明
左手	器用の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟