キャラクター名: シャーロット・メヴィウス

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	蛮族と間違われたことがある		
経験点	170		決して叶わない願いがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	3			16	2
		敏捷度	8			21	3
体	5	筋力	9			14	2
		生命力	6			11	1
心	7	知力	10	1		18	3
		精神力	3			10	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	1		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス グラップラー専用。パンチを強化	1H拳	1	1	2d+ 5	11	4	1										
スパイクブーツ グラップラー専用。キックを強化	1H#	1	-1	2d+ 3	11	4	11										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 4	12	4	10										

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 890 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語		○
リカント語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ロン毛のケモミミ女性（獣変貌：真っ白な狼）
服は着物を動きやすくした感じの服装
武器は己の拳と蹴り←ここ重要
頭よさそうな見た目をしているが実は迷子の天才である！！
なんと魔剣の迷宮で迷子になるほどだ！！
運悪く魔剣の迷宮に途中から入ってきた冒険者に蛮族と間違えられ
散々な目に合った人物でもある。
同時に冒険者達のおかげで迷宮を脱出することが出来た
その彼女には決して叶わない願いがある
とある魔術師から聞いた話ではこの次元とは違う人間だけがすむ惑星があるらしい
こちらの世界みたいな魔法を使ったりはしないし蛮族もいないらしい

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟