

キャラクター名  
エアシルフィル・アングルト (フィル)

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水(水中活動&毒・病気属性の生命抵抗・精神抵抗に+2)		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	29
冒険者Lv	2	経歴	飛空船に乗ったことがある→師匠のおともとして濡れ衣を着せられたことがある→見習いだが操霊術士なので村に現れたアンデッドを操っていると恐われた		
経験点	1410		魔物に襲われたことがある→師匠のゴーレムとか2行目のアンデッドとか		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			21	3
体	5	敏捷度	4	1		17 + 1	3
		筋力	5	1		11	1
心	9	生命力	9			14	2
		知力	4			13	2
		精神力	6			15	2

	技能	Lv.	技能	Lv.
	フェンサー	1		
	コンジャラー	2		
	セージ	2		

戦闘特技	魔法拡大/数	1-289p			p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名譽点 所持 16 /合計 16	

技能	基本	基本	基本	基本追加
レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	1	4	4	2
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	フェンサー		合計値	4 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+	5	11	2	14										
ダガー	1H投	3		2d+	4	9	2	3										
				2d+														

一般装備品	(消費チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
魔晶石(5点)	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)x2	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	1665	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	4 3	20

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	俊足の指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

偉大な魔術師として歴史に名を記そうと野心を抱く駆け出し操霊術士。エルフとしてはまだ若く、世間知らずの若者と扱われることを歯がゆく思っている。冒険者界は短命種とはいえ15とかそこらの子が命かけてるので心配である。冒険に出た理由：探している人がいる→魔術の師匠が突然失踪したので探している。ゴーレムを弟子にけしかけて「付与の魔法をかけないとそいつに攻撃は通らんぞ」と言ってくるような師匠であった。いつか一発入れてやると誓っている。師匠本人が言うには「300年前の大破局でも活躍した大魔術師」らしい。相当の実力があるのは確かだし年齢も300↑なのは間違いないが、エルダードラゴンや第2の剣の小神を激闘の末にしりぞけたという話はさすがに話を盛っていると思っている。「じ…師匠にはまだ返せていないものがたくさんあるんだよ」。「師匠の修行に比べたら、こんなもの軽いさ」。「ディアミアスとアルメリアの子、エアシルフィル。いずれ大魔術師として大陸中に名を響かせる男だ！」

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑱  
□□□□⑳  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□㉕