

キャラクター名
風峰 紫苑

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|------------|-------|-----------|
| シンドローム | サラマンダー ハヌマーン | | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | UGNエージェント |
| | 年齢 | | | | | |
| オプション | 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 名家の生まれ | | 経験 | 敵性組織 | 邂逅 | 秘密 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 36 |
| 肉体 | 3 | 1 | 3 | | | 7 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: FH | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---------------|----|-------|----|-----|----|---------------------|
| 白熱 | 白兵 | 7r+4 | 4 | 6 | | 攻撃力+[Lv+5] |
| 炎閃一打 (100%以下) | 白兵 | 10r+4 | | 10 | | 全力移動 コスト9 HP-3 白熱前提 |
| 炎閃一打 (100%以上) | 白兵 | 11r+4 | | 13 | | 全力移動 コスト9 HP-3 白熱前提 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----------|----|----|----|----|----|
| レザージャケット | | 2 | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 思い出の一品 | |
| コネ: 情報屋 | |
| 怨讐の輝き | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 2 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 患者の黄金 | P | N | | |
| "あの人" | P 純愛 | N 悔悟 | | |
| 破壊の賢者 | P 執着 | N 殺意 | | |
| 宇津音神社 | P 傾倒 | N 脅威 | | |
| 宇津音灯梨 | P 誠意 | N 猜疑心 | | |
| 東雲来斗 | P 慈愛 | N 悔悟 | | |
| 佐鳥 | P 有為 | N 敵愾心 | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------|----|------|----------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト:サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | | |
| 効果: C値-Lv | | | | | | | | |
| 白熱 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 素手のデータを変更 | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 全力移動 離脱不可 | | | | | | | | |
| 終末の炎 | 2 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果: [Lv*5]点HP消費 メイン中攻撃力+[消費HP] | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果: 攻撃力+[Lv*2] | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 2 | 3 | メジャー/リアク | - | - | - | | |
| 効果: D+[Lv+1] メイン終了時HP-3 | | | | | | | | |
| ライトスピード | 1 | 5 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果: メジャー2回 C値+1 | | | | | | | | |
| 揺るぎなき心 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | - | | |
| 効果: BSを[Lv+1]個回復 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

ふわっとした茶髪ロングウェーブ、赤い瞳をしたUGNエージェントの女性。常に穏やかな微笑みを携え、「おっとり」という表現の似合うぽわぽわとした雰囲気。しかし、有事の際には毅然とした態度できっちり仕事をこなし、普段見せない鋭さや剣呑さを見せる事も。何にせよ、その仕事ぶりからUGNの評価は悪くないらしい。右手には指輪が一つ嵌められており、曰く「昔のボーイフレンドとのペアリング」との事。今も肌身離さず持っている事から、大切な相手だった様だ。

そんな雰囲気とは裏腹に、戦法は自らの肉体を駆使した肉弾戦。自身の身を削る事も厭わず、炎を身に纏い四肢で持って敵を砕く。苛烈とまで言えるその戦う様子は、いつもの彼女とは似ても似つかない。また、どの筋からか患者の黄金(デミクリスタル)を手に入れており、任務に同行したエージェント曰く『並々ならぬ執着を持っている』模様。

元FHエージェントという噂が流れているが、詳細は不明。UGNエージェントになった理由についても、核心の部分は語ろうとしない。賢者の石(レネゲイドクリスタル)を保持するFHエージェント"破壊の賢者"を探している様だが…