キャラクター名
樋田一海

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	UGNチルドレン
オプショナル		年齢	19	性別	男
覚醒	命令	衝動	解放	初期侵食率	33 %
出自	姉妹	経験	古強者	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	1	0			5
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	5r+3	0	8		
コンボ1	射撃	7r+3	0	8		100↓
コンボ2	射撃	9r+3	0	9+12		100↑

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1	0	0	私服より頑丈？仕事着的な

合計装甲：	1	合計回避：	0

所持品

携帯	
コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
二条伊吹(男)or弓菜(女)	P	N		
樋田朱里	P 尊敬	N 劣等感		
敷島あやめ	P 信頼	N 不安		
UGNチルドレン一同	P 幸福感	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
C・モルフェウス	2		メジャー					
効果：C値-LV（下限7）								
ハンドレッドガンズ	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：射撃武器作成								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		射撃、白兵		
効果：装甲無視、判定-1D								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		白兵、射撃		
効果：判定+{LV}D								
クリスタライズ	3	4	メジャー			シンドローム	100↑	
効果：攻撃力+{LV*3}								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

姉、樋田朱里とともに、UGNチルドレンとして厳しい訓練を受けてきた青年。彼女と比べられて育ってきたためか、彼女に対して常に劣等感を抱いている。そのため、冷たい態度をとったりしてしまっており、そんな態度を取るたびに内心後悔している。(要するにツンデレ)初対面や親しくない人に対してはどこかひねくれた感じだが、心を開いた人物に対してはツンデレ。そのことを指摘すると、当然不機嫌になる。
戦闘はモルフェウスの能力を生かした、物質変化で銃を作成、その銃を強化しながら戦うスタイル。戦うときは、いつものひねくれた感じとは違い、どう猛な目つきで獲物を狙い撃つ。