キャラクター名: ビット

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	♂	年齢	26
冒険者Lv	11	経歴	住処が燃えたことがある		
経験点	0		大きな嘘をついている		
			敵対する者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1	2	2	10 + 2	2
		敏捷度	2	2		9	1
体	7	筋力	4	4		15	2
		生命力	8	11		26	4
心	10	知力	15	17		42	7
		精神力	6	14		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
ソーサラー	11		
エンハンサー	7		
アルケミスト	3		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
両手利き	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
二刀流	IB30 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
キャパシティ	IB29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
オウルビジョン	
スィンクスノレッジ	
リカバリィ	
デーモンフィンガー	
バークメイル	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
パワーリスト	50
クロースアーマー	50
信念のリング	50
ブラックベルト	50
変幻の参謀ゲイリー（友人）	500
「流浪の魔術師」	35

名誉点 所持 265 /合計 1000

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	9	8	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のクロースアーマー		1	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		8	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト(発動体オーダーメイド+3魔法の武器イグニタイト)	1H	8	1	2d+ 10	9	11	18										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
５点魔晶石x15	○□□○□□
３点魔晶石x40	○□□○□□
Mカード赤Sx2	○□□○□□
緑Sx2	○□□○□□
金Ax10	○□□○□□

保存食（１週間）	○□□○□□
一角獣の角	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 735 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
61

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	11	18			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 リトルウィング	
右手 宗匠の腕輪	
腰 チキンベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ

使い魔 ファミリアII蛙 MP２１

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟