キャラクター名: エリオット・リティーク

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+3]		
生まれ	戦士	性別	女の子	年齢	17
冒険者Lv	2	経歴	始まりの剣を求めている(いた)。		
経験点	0		自殺を試みたことがある。		
			才能を絶賛されたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	3			10	1
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	6			21	3
心	8	知力	9			17	2
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		

戦闘特技			
武器習熟/アックス	221 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーアックス	2H	20		2d+ 4	11	6	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□○□□
スカウト専用ツール	○□□□○□□
羽ペンx2	○□□□○□□
羊皮紙x2	○□□□○□□
白紙の本	○□□□○□□
インクx2	○□□□○□□
メイド服	○□□□○□□
	○□□□○□□
宝石	○□□□○□□
保存食	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金	預金・借金
120 G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 3	4	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 2	2d+ 5	2d+ 4	20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

部位	装備品	説明
頭	リボン	ツノ隠し用の黒いリボン
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
左手		
腰		
足		
その他	妖精使いの宝石	

その他メモ

根は真面目でいい子だけど、割りと変わった子。戦闘狂では無いものの、闘う事が好きで、血の気が多い。
APP12
妖精と友達になるために、妖精を召喚出来るように日々頑張っている。
お菓子作りが趣味で、お菓子を作る時はメイド服を着ている。しかしお菓子はあまり美味しくない。仮面が好きで、変わった仮面を被って人を驚かせるのが好き。
黒い兎の耳を模したリボンで、頭の角２本を隠している。
絵を描くのが大好きで、旅の途中でも度々描いている。

ナイトメアの子を産んだため、母親は死に、父親は妻の忘れ形見としてエリオットを育てていたものの、月日が経つにつれ、エリオットのせいで妻を亡くしたという風に考えるようになり、エリオットを捨てた。一人橋の側で海を眺めていたエリオットを、身なりのよい老夫婦が通

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟