

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ガーデナー	Lv.1:	ガーデナー	性別	男
称号クラス				年齢	14
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自(効果)	王侯貴族			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	11	15	8	12	9
ボーナス	3	3	3	5	2	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	3	4	3	7	3	5	4

HP	41
MP	59
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	3	0	5	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	4	5	6	8
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
礼服	
HPポーション×1 (ハーブティ)	
MPポーション×2 (ハーブティ)	
果物×2	

現在重量: 6
 最大重量: 9
 所持金: 2017
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		Pa					
効果: 魔術判定+1D								
エアリアルスラッシュ	1		Me			魔術		
効果: 命中+1D 風属性 2D+5								
エアリアルセイバー	5							
効果: 風+16								
ガーデン:溶岩	1	6	Setup	20m	範囲	錬金		
効果: ダメージ+2D								
セラピストガーデン	1	10	シーン終了	視界	場面選択	自動成功	シナリオ1回	
効果: HPとMP2D+(CL*5)回復								
シャングリ・ラ	1	20	ガーデン:使用時			自動成功	シナリオ1回	
効果: ガーデン:と同時に発動。フェイトを2点消費。ガーデン:の対象を場面選択、射程をシーンに変更し、効果をシーン終了まで持続させる。								
リゼントメント	1							
効果:								
グリーンサム	1							
効果: ガーデンの効果に+SL*2								
マジックブラスト	1		Move			自動		
効果: 単体魔術の対象をマジックブラストのSL*2体に								
ヒストリー	1							
効果:								
マジカルハーブ	2							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

魔術とハーブティをこよなく愛する貴族の息子。
 家に菜園を作らせハーブ栽培をエンジョイしていたが、冒険者がどこからか採ってきたという天然物のハーブティを飲んだところ全く異なる味わいをもたらされ、己の知らないハーブがまだ存在することを知り、世界を巡る決意を固める。

貴族が農民の真似事など、と日々ろるさい両親へのカモフラージュのため、「妖魔と戦い、市井の人々を救う旅に出るのです」と発言したところ、旅の作法を学んでから行きなさい、と強制的に冒険者育成施設に入学させられる。

実家のハーブ園の管理は己の手で行っており、温度の調整などよりよい環境を整えるために地形を作り変えるガーデナーの技術を学んだ。精霊に干渉する庭園術と魔術の調和は魔術師としての彼の研究のテーマでもある。

常にハーブのことを考えているが、これは魔術の師が病弱だった幼い彼を気遣って出したハーブティを飲んだら驚くほど体調がよくなった、というエピソードに起因する。もちろんハーブの効用には限度があることも理解しているが、それはそれとしてもっと多くの民にハーブティを飲んでもらい、心身ともに健やかにいてほしい、という貴族らしい一面もある。