

キャラクター名 テルメイズ・フード	プレイヤー名
----------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	不明
種族	レムレス			境遇	放浪
出自 (効果)	追跡			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	12	18	9	21	13	6
ボーナス	2	4	6	3	7	4	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	7	3	9	4	2

HP	71
MP	72
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラシールの魔弓	40m	-2	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	シャドウブレイカー(全身)								
胴部	シャドウブレイカー					8			-1
補助	クイックバンド							2	1
装身具	セブンダブ								
能力値			6	0	7	0	4	16	8
スキル								2	
その他									
総計(右)			4	11					
総計(左)					7	8	4	20	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	6		2	8	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	冒険者セット
バックパック	
EXMPポーション	
ハイMPポーション	×4
EXHPポーション	×2
ハイHPポーション	×2
小型ハンマー	
小道具入れ	
くさび	×4

現在重量:	16	所持金:	8500	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備・携帯できるアイテムの重量制限を[精神基本値]に変更する。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取った場合、ダメージに+[SLx2]。								
インバナム	3	6	武器攻撃	-	-	自動成功		
効果: 攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[毒(SL)]を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定に+[(SL+1)D]。								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動を行っても隠密状態が解除されず、隠密状態を維持したままエンゲージすることができる。								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1/ナリオ	
効果: 「タイミング: パッシブ・アイテム」以外の宣言したスキルの効果を発揮させず、持続もせずに終了させる。コストは通常通りに消費する。								
マーダースキル	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 攻撃の命中判定がクリティカルしたとき、クリティカル効果に加えてさらにダメージに+[(SL+1)D]。								
ジェノサイダースキル	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃の命中判定がクリティカルしたときに使用。その攻撃の対象がBSを受けた場合、そのBSはスキルで回復することができない。この効果はシーン終了まで持続する。								
コンシールアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 命中判定に+1D、ダメージに+[SLD]。								
ブラディフィート	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 命中判定に+1D。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
タングル	★					自動成功		
効果: シックネス								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ラウド	
効果: 対象が行う攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。								
アームズマスタリー: 弓	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓	
効果: 命中判定+1D。ただし他の《アームズマスタリー》と同時に適応できない。								
スピードショット	★	-	パッシブ	-	自身	-	弓・鎧金銃・魔導銃	
効果: 装備している武器の「行動修正」が0未満の場合、「行動修正: ±0」に変更する。								
フライングソウル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 飛行状態となる。携帯品の重量制限に-3。登場時に効果を適用するかを選ぶこと。								

エリンに辿り着いた来訪者。漂流者に分類されるが、自身の意思でエリンに辿り着いたらしい。

10年ほど前にエリンに来訪、自身がいた世界から逃げたとある存在を始末すべく各地を渡り歩いた。その結果、目的を達成。現在は特筆してやることなく、仕事をすもしないも完全に気まぐれ。来訪者の多いギルドでのびのびと活動している。ただフラッと消えることが多々ある。

浮遊・霊体化による隠密行動を得意とする。

