キャラクター名: ミレニア・マリオネット

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	女性	年齢	19歳
冒険者Lv	6	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	550		身体のどこかに刺青がある		
			特定の異種族を好んでいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11	1	2	26	4
		敏捷度	7	1		20	3
体	8	筋力	5	2		15	2
		生命力	1	2		11	1
心	10	知力	7	3		20 + 2	3
		精神力	7	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
スカウト	5		
セージ	5		
アルケミスト	6		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
よく切れるナイフ 価格は所持品一覧参照　非常時用	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

マテリアルカード緑Ax125	○□□○□□
マテリアルカード白Ax125	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax25	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3910 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
鋭い目	2120 p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282 p		p
精密射撃	IB30 p		p
連続賦術	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○
ザルツ地方語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ロングマント	フード付き。街中で行動する際、角を隠すためヨカルから手渡されたもの。
右手 魔法の発動体	真語魔法、操霊魔法を行使するために必要
腰	
足	
その他専用アルケミーキット	賦術を行使するために必要

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	毎セッション装備可。破壊で+2のボーナス。

練技/呪歌/騎芸/賦術

パラライズミスト	
ミラージュデイズ	
バークメイル	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	
バインドアビリティ	

名誉アイテム	点数
アルケミーキット専用化	50
よく切れるナイフ	5
スカウトツール専用化	50

名誉点 所持 255 /合計 360

その他メモ

元ネタ:PSゲームソフト「影牢～刻命館真章～」主人公　ミレニア

ナイトメアとして生まれた彼女は虐げられながらも家族と共に暮らしていたが、ある時道端で大道芸を見ている最中で街が蛮族の襲撃を受け、混乱の中蛮族軍の一人のライカンスロープに誘拐される。
儀式の素体として使われると思いきや、彼女が経営する孤児院に連れて来られる。
そこでは人族の子どもたちを蛮族側のスパイにするための洗脳、教育がなされていた。
ミレニアにも同じ洗脳、教育が施され、19歳になり……彼女は冒険者という肩書を持った蛮族のスパイとして活動を始める。

無口、無表情、人を殺めることに抵抗がない冷酷さを持つ。
使命意外に関心が無いその姿はまるで操り人形のよう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟