

キャラクター名 プレイヤー名

種族	悪魔			レベル	3
ジョブ	ナイトウォーカー			カオスレート	0
国籍		性別	女	年齢	15
クラブ		部	クラス	1	年
経緯					
好き	カメラ、静か				
嫌い	徹夜、タバコ				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 21
学力	10		10	2d+ 3	アウル	上限： 3
青春力	14	+2	16	2d+ 5		
政治力	6	-2	4	2d+ 1		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	チタンワイヤー		射程2 威力0 装甲半減
2	ショートスピア		射程1 威力2 安定性3 サポート
3	漆黒のスーツ		装甲1 暗闇適性2 アウル変換：ナイトウォーカー
4	お酒	食物	《アウル》が1点回復し、使用後変調「眠気」。使用後消費
5	タバコ	食物	《アウル》が1点回復し、使用後変調「孤独」。使用後消費
6	阻霊符		戦闘中自分の手番で使用可天魔その眷属のガード成功度が1減少する
7	シルバーリング		装甲1 魔法制限

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
瑠子	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			魔力開発			テラーエリア			ナイトミスト			クレセントサイズ		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1	0		1	なし		3	なし	
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩		
○	常駐 生命力を授業レベル×5上昇させる			○ 常駐 アウルの限界値を授業レベル分上昇			○ 常駐 ダメージを授業レベル×3上昇。射程全員のガード値を授業レベル分下げる			○ 常駐 自分が参加する決戦フェイズは真夜中/パートとして扱う。更に自分の命中判定の達成値に[授業レベル*2]ガードの達成値に-2			○ 補助 《アウル》1点を消費し、「武器/鎧」射程[2]威力[授業レベル+1][魔撃2]アイテムを装備 自分のダメージが1d6点上昇		
授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	闇の道			メル友											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし		1	なし		1			1			1		
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩		
○	常駐 カオスレートが1点減少する *カオスレートが+2以上のキャラクターが自分に与えるダメージが[6-コミュレベル]点上昇する			○ 支援 相手の承諾が必要だがメル友を指定するとあなたのアウルを2点回復する。シナリオに授業レベル回使用可能			○			○			○		

専攻	クレセントムーン											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1	なし										
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩		
○	補助 シナリオ1回。必ずプロットを0にする。その代わりに攻撃対象を好きなだけ選ぶことができる。			○			○			○		

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5