

キャラクター名
ガルド

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	誰かを救ったことがある		
経験点	170		己に何らかの誓いを立てている 敵対するものがある		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	14			18	3
体	11	敏捷度	4			8	1
		筋力	8			19	3
心	5	生命力	12	1		24	4
		知力	4			9	1
		精神力	16			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/イーヴ	2		

戦闘特技			
かぼう	1-285p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
蒸留酒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	860 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 3	6	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 5	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	聖印
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由:奈落を滅ぼすため イーヴ様を崇める神官戦士。各所の神殿を歩き来し、 奈落を見つけては殲滅しに向かう。	○□□□⑤
報酬よりも、奈落を滅ぼすことよりも、全員生きて帰ることが大事。	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔