キャラクター名

リエール

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	幸運
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
編み物	
別離	
おばけ	
戦火	
尾行者	
血の宴	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サーベラ	依存	3	①②③④⑤	
ナオキ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート			
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0		
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1		
サブクラス		集中		ラピッド	2		
頭		カンフー		オート			
頭		ボイスエフェクト		オート	2	0〜2	
頭		リフレックス		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		空飛ぶギロチン		アクション	3	0〜1	白兵攻撃1+切断+転倒
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、判定+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		バスケット		オート			