キャラクター名: パット

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	趣味人	性別	男	年齢	110
冒険者Lv	6	経歴	妖精と友達だった		
経験点	1500		魔神の生贄にされた（されそうになった）ことがある		
			魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10			14	2
		敏捷度	5	1		10	1
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	11	1		18	3
心	10	知力	6	3		19 + 1	3
		精神力	13	5		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
セージ	4		
バード	2		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 防護	1H投	5	-1	2d+ -1	10	0	10										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 0	12	0	1										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石5x25	○□□○□□
運命の楽譜x2	○□□○□□
ミュージックシェルx2	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx4	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3015 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			

戦闘特技

魔法拡大/時間	IB39 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

モラル	
レジスタンス	
パラライズミスト	
【鉄壁の防陣Ⅰ】	
【鉄壁の防陣Ⅱ・堅体】	

名誉アイテム	点数
せんきそー	100
かびなる	20

名誉点 所持 160 /合計 280

装備品		説明
頭		
耳	華美なる宝石飾り	全種
顔		
首		
背中	ぽんほる	貝
右手	知力指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	とんがり帽子	まもちき＋1

装備品		説明
左手		

その他メモ

一般技能　仕立て屋★★★★★　主に帽子

幼い頃、魔剣の迷宮で迷子になり魔神に追いかけられたが、妖精に助けられ出口まで辿り着けた。魔神は封印された。
それから妖精と共に100年ほど森の奥の奥で暮らしていたが、ある日突然、再び魔神が現れて森を滅ぼしていった。
帽子の中に隠れていたのでバレなかったが、森は荒れ果てすっかり妖精が住めない環境になってしまった。
そのため仕方なく移住先を探していた所、長屋に辿り着いたのだった。
のんびりしてるけど、魔神は嫌い。
兄弟にピット、プット、ペット、ポットが居るとか居ないとか……

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟