

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|------|-------|------|-----|-----|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 5 |
| サポートクラス | ダンサー | Lv.1: | ダンサー | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヴァーナ | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 王侯貴族 | | | 目標 | 命令 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 8 | 17 | 23 | 6 | 15 | 6 | 8 |
| ボーナス | 2 | 5 | 7 | 2 | 5 | 2 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 2 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 6 | 9 | 2 | 6 | 3 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 55 |
| MP | 49 |
| フェイト | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | チェインダガー | 至近 | -3 | 7 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | ソードブレイカー | 至近 | 0 | 7 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | グリーンベレー | | 1 | | | 1 | | | |
| 胴部 | 踊り子の衣装 | | | | 1 | 1 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 6 | 0 | 9 | 0 | 3 | 15 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 4 | 7 | 10 | 3 | 3 | 15 | 7 |
| 総計(左) | | | 7 | 7 | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | m |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| トラップ解除 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 危険感知 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| 冒険者セット | |
| ハイHPポーション×3 | |
| ハイMPポーション×3 | |
| 毒消し×2 | |
| バックパック | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 10
 最大重量: 13
 所持金: 500040
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|-------------|----|----|------|----|----|
| アクロバット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3 | | | | | | | | |
| バタフライエッジ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: R1p120 回避判定に+1d | | | | | | | | |
| アンビデクスタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: R1p117 | | | | | | | | |
| アームズマスタリー(鞭) | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: R1p117 命中判定に+1D | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: R1p117 シナリオ1回 スキルの使用を無効化しコストは支払わせる | | | | | | | | |
| エフェクトスキップ | 1 | 10 | 判定の直前 | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: R2p46 判定の直前に使用可能。その判定で振るダイスの数がスキルの効果で減少していてもその効果を受けない | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 2 | 2 | (回避判定時)効果参照 | - | - | 自動成功 | 5 | |
| 効果: R1p120 回避判定時使用可。回避判定の達成値に+4する | | | | | | | | |
| ステップダーク | 3 | 4 | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | 3 | |
| 効果: R2p47 回避判定の達成値に+6 シーン終了時まで持続 | | | | | | | | |
| ソードダンス | 1 | 5 | マイナーアクション | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果: R2p46 白兵攻撃ダメージに+【敏捷】メインプロセス終了まで効果持続 | | | | | | | | |
| ビースティング | 3 | 4 | メジャーアクション | 武器 | 単体 | 命中判定 | 3 | |
| 効果: R1p121 武器攻撃の命中判定に+4Dする | | | | | | | | |
| ピアシングストライク | 3 | 5 | ダメージロールの直前 | - | 自身 | 自動成功 | 3 | |
| 効果: R1p121 攻撃のダメージに+3D | | | | | | | | |
| トレーニング:敏捷 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: R2p73 基本能力値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:器用 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: R2p73 基本能力値+3 | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: R1p157 トラップ解除判定に+1D | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | 1 | |
| 効果: R1p157 トラップ探知の判定に+1D | | | | | | | | |

クリアシナリオ
 それはよくある物語 GM竜崎恵さん 経験点 55点
 2D
 3D+7
 2D+{筋力}
 2D+{器用}
 2D+{敏捷}
 2D+{感知}
 2D+{精神}
 2D+{知力}
 2D+{幸運}
 3D+{回避}
 3D+{器用}+{命中修正} 【素命中】
 6D+{器用}+{命中修正} 【ビースティング命中】
 2D+{攻撃力} 【素ダメ】
 2D+{攻撃力}+{剣舞} 【剣舞のみ】
 5D+{攻撃力}+{剣舞} 【最大ダメ】
 3D+{回避}+{ダーク} 回避判定
 3D+{回避}+{ドッジ}+{ダーク} 回避判定
 //筋力=2
 //器用=6

