

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	3			8	1	ソーサラー	6		
敏捷度	4	1		10	1	セージ	3		
筋力	4	1		12	2	アルケミスト	1		
生命力	8	2		17	2				
知力	16	2		28 + 2	5				
精神力	8	3		21	3				

戦闘特技			
魔法誘導	IB32	p	p
魔法収束	IB39	p	p
魔法制御	IB32	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食*7	○□□○□□
魔晶石5点x10	○□□○□□
アルケミカード緑Ax10	○□□○□□
アルケミカード緑Bx20	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 4900	預金・借金
	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	10 <sub>m</sub>	30 <sub>m</sub>	2d+ 0	4	35

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 アルケミーセット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 知力の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔