キャラクター名: アリスタ・レーグ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	射手	性別	女性	年齢	
冒険者Lv	6	経歴	「かつては貴族だった」(経歴表A ダイス目[2-5])		
経験点	2060		「何かの大会で優勝したことがある」(経歴表B ダイス目[3-2])		
			「大きな失敗をしたことがある」(経歴表B ダイス目[1-1])		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6	1		17 + 1	3
		敏捷度	5	1		16	2
体	10	筋力	6	3		19 + 1	3
		生命力	3	2		15	2
心	10	知力	7	1		18 + 1	3
		精神力	7	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	6	9	8	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレインクィン 射程40m	2H	20	-1	2d+ 8	11	10	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	バンダナ	平常時のナイトメアのツノを隠せる
耳		
顔		
首		
背中	えびら	太矢14、銀3、閃牙5、魔力2
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの剛力の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

あなたはこんな理由で冒険に出ました
「他に生き方がなくて」
(ダイス目[5-6])

貴族の嫡子だった。
親に、ナイトメアであることを周囲に隠して育てられた。(両親とも存命)

幼い頃から射的や鹿狩りで抜群の的中率を見せ、成人する頃にはクロスボウの大会で優勝も果たした。
しかし、それがよくなかった。優勝を妬んだ対戦相手に、公衆の面前でズルを指摘され、侮辱された。感情的になった彼女の頭には、鬼のようなツノが。
大勢の前で異貌化してしまった以上、もはや貴族の力を使ってどうこうなる問題ではなかった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アリスタ・レーグ

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
武器の専用化	50
装飾品の専用化(HP)	50

名誉点 所持 28 /合計 128

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- 保存食(1週間分)
- 着替えセット
- 太矢(12発)x2
- 銀の太矢x3
- 閃牙の太矢x5
- 魔力の太矢x2
- マテリアルカード金Bx10
- 救命草x2
- 魔香草x3
- 陽光の魔符+1
- 月光の魔符+1
- 消魔の守護石（2点分）
- マレット
- 薬師道具セット

所持金	預金・借金
3995 G	G