

キャラクター名 ノワール・レベット プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	薬師	性別	♀	年齢	
冒険者Lv	14	経歴			
経験点	2500				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	23		46	7	ファイター	7	ライダー	11
敏捷度	10	31		53	8	フェンサー	14	アーティザン	11
筋力	4	7		12	2	マジテック	2		
生命力	13	18		32	5	スカウト	9		
知力	6	9		27	4	レンジャー	1		
精神力	9	12		33	5	エンハンサー	6		

戦闘特技		言語	会話	読文
タフネス	2122p			
トレジャーハント	2120p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p	魔動機文明語	○	○
影走り	2120p	グラスランナー語	○	○
両手利き	IB32p			
魔器習熟A	AG43p			
頑強	IB29p			
回避行動	IB29p			
魔力撃	IB39p			
魔器習熟S	AG43p			
超頑強	IB29p			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	特殊能力解放
キャッツアイ	縦横無尽
メディテーション	極高所攻撃
アンチボディ	回避増強/+1
ケンタウロスレッグ	威力増強/+5
デーモンフィンガー	C値増強/-1
高所攻撃	幸運の誘い
騎獣の献身	浮遊盾
攻撃阻害	回避超増強/+1
チャージ	威力超増強/+10
人馬一体	能力値増強/+2
超高所攻撃	機先の運び/+2
HP強化	威力極増強/+15
HP超強化	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	14	15	9
グラブラー	0			
フェンサー	14	21	22	16
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	ルミナスクローク	1		4	
盾	ルミナスバックラー	1	1	2	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			2	2	
回避技能	フェンサー	合計値		25	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスダガー・壹	1H	1		2d+ 21	9	18	11										
ルミナスダガー・壹 (アクティブート)	1H	1		2d+ 21	8	18	41										
ルミナスダガー・貳	1H	1		2d+ 21	9	18	11										
ルミナスダガー・貳 (アクティブート)	1H	1		2d+ 21	8	18	41										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	53 <sub>m</sub>	159 <sub>m</sub>	2d+ 25	8	119
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 15/×	2d+ 17	2d+ 19	2d+ 19	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
23:52>Kurushima< #グラスランナーの薬師	
23:52[takashi_macros] Kurushima -> 【SW2キャラクターメイキング】 種族: グラスランナー	□□□□⑤
23:52[takashi_macros] Kurushima -> 器用度 = [12][11] = 23(+3) 筋力 = [1][4] = 5(+0)	□□□□⑩
23:52[takashi_macros] Kurushima -> 敏捷度 = [12][10] = 22(+3) 生命力 = [1][13] = 14(+2)	□□□□⑮
23:52[takashi_macros] Kurushima -> 知力 = [12][6] = 18(+3) 精神力 = [12][9] = 21(+3)	□□□□⑳
23:52[takashi_macros] Kurushima -> ((II-8)薬師) レンジャー Lv1	□□□□㉑
23:52[takashi_macros] Kurushima -> 所持金: 1200 初期経験点: 2500	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

