

キャラクター名  
ウルフェル(Wolfel)

プレイヤー名

|        |                     |    |      |           |            |       |
|--------|---------------------|----|------|-----------|------------|-------|
| シンドローム | キュマイラ<br>ハヌマーン      |    | ワークス | 幻想動物A     | カヴァー       | 化狼/旅人 |
|        | オプショナル<br>プラム=ストーカー |    | 年齢   | 外見20代/110 | 性別         | 雄     |
| 覚醒     | 生誕                  | 衝動 | 飢餓   | 初期侵食率     | 31 %       |       |
| 出自     | 迫害                  | 経験 | 秘密   | 邂逅        | (・ω・)<ワウワ> |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 31 |
| 肉体 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 行動値    | 15 |
| 感覚 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 1   |      | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 20 |
| 社会 | 2   |      | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 40 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 6  |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:ヒーロー | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

|              |    |      |    |     |    |              |
|--------------|----|------|----|-----|----|--------------|
| 武器・コンボ       | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ           |
| 【素手】生態特徴:牙/角 | 白兵 | 5r+5 | 2  | 4   |    | アニマルオーヴァード専用 |
|              |    |      |    |     |    |              |
|              |    |      |    |     |    |              |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品                   |  |
|-----------------------|--|
| 【一般】 使用人:ラビ           |  |
| 【生態特徴】 生態特徴: 毒性所持     |  |
| 【メモリー】 辺境の地【悔悟】       |  |
| 【メモリー】 バルド・ラートリー【好奇心】 |  |
|                       |  |
|                       |  |
|                       |  |
|                       |  |
|                       |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス                     |         |         |    |    |
|-------------------------|---------|---------|----|----|
| 対象                      | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| [ロイス] 類(スチャリスト):ライトスピード | P       | N       |    |    |
| X【仲間】 ヴァナルガンドの末裔        | P 遺志    | N 無関心   |    |    |
| 【奴隷少女】ラビ(Rabi)          | P 有為    | N 嫌気    |    |    |
| ミラ・ジュール                 | P 好奇心   | N 隔意    |    |    |
| ツツラオ                    | P 有為    | N 不快感   |    |    |
| SOズウェル・ラートリー            | P 感服    | N 敵愾心   |    |    |
| ×ルシファー                  | P 好奇心   | N 敵愾心   |    |    |

最大財産P: 4    残り財産P:

| スキル名            | SL  | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ            |
|-----------------|---|------|--------|----|-----|----|------|---------------|
| ワーディング          | ★   | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動 | -    |               |
| 効果:             | 非オーヴァードのエキストラ化  |      |        |    |     |    |      |               |
| リザレクト           | 0   | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |               |
| 効果:             | コスト分のHPで復活  |      |        |    |     |    |      |               |
| 先手必勝            | 4   | +4   | 常時     | 至近 | 自身  | 自動 | -    |               |
| 効果:             | 侵蝕率Lv補正無効: 行動値+[Lv*3]   |      |        |    |     |    |      |               |
| ターゲットロック        | 2   | 3    | セットアップ | 視界 | 単体  | 自動 | -    |               |
| 効果:             | シーン間: 対象に対する単体攻撃力+[Lv*3]                                      |      |        |    |     |    |      |               |
| 攻性変色            | 2   | 3    | セットアップ | 視界 | 単体  | 自動 |      | ミット(5-ナイトロック) |
| 効果:             | 《ターゲットロック》組合限定: 《ターゲットロック》効果追加『対象に対する単体攻撃力+[Lv*5]』、自身『BS[暴走]』 |      |        |    |     |    |      |               |
| 完全獣化            | 2   | 6    | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動 | -    |               |
| 効果:             | シーン間: <肉体>判定ダイス+[Lv+2]、アイテム《素手》以外装備使用不可                       |      |        |    |     |    |      |               |
| 業師: ライトスピード     | 1   | 5+2  | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動 | 100% |               |
| 効果:             | シナリオ[1]: メインプロセス中はメジャー判定クリティカル値+[1]を二回行う                      |      |        |    |     |    |      |               |
| 巨獣の爪牙           | 1   | 2D10 | マイナー   | 至近 | 自身  | 自動 | 120% |               |
| 効果:             | シナリオ[1]: メインプロセス中は素手白兵攻撃メジャーを二回行う                             |      |        |    |     |    |      |               |
| 吼え猛る爪           | 4   | 2    | メジャー   | 武器 | -   | 対決 | -    |               |
| 効果:             | 装甲無視、攻撃力-[5-Lv]   |      |        |    |     |    |      |               |
| コンセントレイト: ハヌマーン | 2   | 2    | メジャー   | -  | -   | -  | -    |               |
| 効果:             | 判定クリティカル値-[Lv: 下限値7]  |      |        |    |     |    |      |               |
| 超振動閃            | 2   | 4    | メジャー   | -  | 単体  | 対決 |      | ミット(吼え猛る爪)    |
| 効果:             | 《吼え猛る爪》組合限定: 対象1点以上ダメージ時に対象『ラウンド間: 受ける攻撃ダメージ+[Lv*3]』          |      |        |    |     |    |      |               |
| 夜魔の領域           | 1   | 20   | オート    | 至近 | 自身  | 自動 | 120% |               |
| 効果:             | シナリオ[Lv]ラウンド[1]: メインプロセス終了直後使用で自身『行動値[0]、未行動化』                |      |        |    |     |    |      |               |
| ハイブリーディング       | 1   | 6    | オート    | 至近 | 自身  | 自動 | 120% |               |
| 効果:             | シナリオ[1]: エフェクターつ回数回復[1]、HP失う[指定エフェクト侵蝕値]                      |      |        |    |     |    |      |               |
| ハンティングスタイル      | 1   |      |        |    |     |    |      |               |
| 効果:             |   |      |        |    |     |    |      |               |
| 猫の瞳             | 1   | -    | 常時     | 至近 | 自身  | 自動 | -    |               |
| 効果:             | 暗闇を見通すことが可能   |      |        |    |     |    |      |               |

中途半端に人の姿になれる化狼(狼の姿になれる人狼は別種)の青年(あくまで人間として見ればだが)。誰とも群れずに弱肉強食の世界を生きてきたが故に自身の持つ力を自負し、直感と欲望に忠実である。基本的に肉食ではあるが、甘味(果物的ではなく砂糖的甘さ)を知って以来はそれが好物となっている。その反面、刺激物である香辛料や、発酵食などを嫌っている傾向がある。(大体の場合は吐き出す程)。

正体は北欧神話に伝わる世界喰らう怪物、災厄の獣、邪悪なる神狼『ヴァナルガンド』の末裔の一匹。ギリシャ神話に伝わる『ケルベロス』に類似した毒性を所持しており、とある辺境の地を腐敗させた。過去に討伐対象として手配されたこともあったが現時点では、とある辺境の独房にて幽閉されている。

