=キャラクタ	一名=							プレ-	イヤー	·名 ——				1 [	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
矢山てるむ										ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-							
														効果	₹:			非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化			
シンドローム	,	ブラ	ブ	ワーク	レス UGI	Nチル	チルドレンB:		ブァー	女子高	:子高生		リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100				
	_	モルフェウス								<del></del>				効果	₹:			=	コスト分の	HPで復活				
オプショナル							<del></del>		-	15	E別 📗	女			ハードワイヤード	4	_	常時	至近	自身	自動	-		
覚醒		素体			衝動	b	妄	妄想		初期侵	食率	36	36	効果	₹:			侵食+4	専用装備	備支給(Lv個	圆)4個			
出自					経験					邂	€			I	コンセントレイトbd	3	2	メジャー	-		_	-		
ЩН					71生 河グ	•				<u> </u>	н			効果	•	_		"	C値-L		4-31		T	
基本		k値 ワークス 7		フスポ	ボーナス 成		長 他修正		E	能力値	HP	<b>HP</b> 27		]	水晶の剣	3	4	メジャー	至近	武器	自動	-		
肉体	3	3	0		0					3	行動値	1	9	効果	•	_		選択した武器の		1		迄	I	
感覚	3	3	1		0					4	(非装備)	_	9	ı —	アタックプログラム	4	2	メジャー	武器	-	対決	-		
精神	,	1	0		0					1	戦闘移	動	14	効果						≧達成値+L		400 4	I	
社会	,	ı	0		0					1	全力移	動	28	1	ポルターガイスト	1	4	マイナー	至近	自身		100 1		
					*****			viete.							R:			攻撃力+選択し				<b>瑗</b> ) │		
	体	Lêz -	١.		感覚		J-1-21	精		Lêz-T		t会 O		-	砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動_	-		
技能	SL	修正	_	支能	SL	修正	技能		SL	修正	技能	SL	修正	効果		1	1	対象が判定	E直削タイ I	スLV値(+3	5)1R1回 			
白兵	4			村撃	2	5	R (		1		交渉			1 —	テクスチャチェンジ	1	- +>+:			#1\10\16\15\15\1		<del> </del>	+ 7 7 1	
回避	1		_	印覚			意記	<u>7</u>			調達	1		効果	•		K装にテク │	スチャチェィン	ンシ!!小	・空浮遊砲で 		トに偽装9	9 6 € ! 	
運転:			芸術:				知識:				青報:UGN	1		+++	折り畳み	1	-	<u></u>	- , 65,	777	/ <del>/</del> / <del>/</del> / <del>/</del> / <del>/</del> / <del>/</del> / <del>/</del> // // // // // // // // // // // // /	- -	± 70 1	
運転:			芸術:				知識:				青報:			効果	₹;	_	ートフォン	ノから魔法アイ 	アム的に	インコット	偽装序延仰 	型を取り出 	9 <del>C</del> !	
運転:			芸術:				知識:				青報:	-		++-	<b>.</b>									
運転:			芸術:				知識:				青報:			XU	₹:									
運転:			芸術	·			知識:				青報:			】 」 効類	H •									
武器·:	コンボ	Ť	能力	命中	直 G	値 攻撃	<b>計</b>	程			メモ			]  XJJ =	₹ •									
a:小型》	孚遊研	ė l	射擊	4r+	5	5	5							]	B ·									
b:インプラン	トミナ	ナイル	射擊	4r+	4	1	2							XJJ	K ·									
c:小型浮遊碗	]+水晶	引の剣	射擊	4r+	5	1	1							】     効!	B ·									
d:ipミサイル	ナルト	引の剣	射擊	4r+	4	1	8							]  XJJ=	K ·									
防!	_		価格	装甲	: In	避行	新				くモ			_     効!	B ·									
P/J =	₹		шт	衣竹	·   141	DE 1.1	劉				\- <u>-</u>			1 🗀										
															Nチルドレン??? チルドレンと Fを知らないチルドレンのあなたへ						れない。			
								计挂压	1 •	0	合計回避	.	0	<b>₹</b> ∤	でも、与えられた使命のためにて	るむは	戦う。					+-		
									│ 若き日の自分が憧れた魔法少女のように、魔法少女…いやさすがに、大丈夫だろうか、魔法少女なんて年ではな…   いや大丈夫だ、誇りを持とう。自分でもなれる、はず。															
コネ:し														+r 4	フェウスの力で浮遊する小型砲を なら何となくマスコットの声とか			ノトに偽装してみ	た、いける	いけるぞこ	れは。自分	の才能が怖り	UI!	
コネ:噂話	好き	の友人	友人					対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費																
								NO.UZU 桁弧 F						浮遊砲偽装マスコットギギりん「ギギ…、ワーディングの気配ギギ…」 てるむ「仕方がないですねー…行くよギギりん」										
								シルク・スパイダー"玉野椿P 信頼 N 隔意					\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	てるむ「テクスチャ!チェイィィィンジ!!」(変身の呪文) ♪(変身バンク短縮版15秒バージョン) マグナ□テルム「変形!合体!限定的で制御不能!」										
													マク											
							"	"倉橋 茜" P 好奇心 N 不信感							マグナ□テルム「魔砲少女マグナ□テルム!バイトをサボってただいま降臨!」 マグナ□テルム「闇夜にうごめくファルスハーツ!とっとと灰に遠りなさい!!」									
								P N						浮遊	浮遊砲偽装マスコットギギりん「ギギギ」									
										Р	N			]   ''	(爆発音(画面を彩る豪華なエフェ	シト								
															よし、完璧だ。戦闘シミューレーション妄想選手権が開催されたら優勝できる。 あとは今回の監視対象であるUGNイリーガルである光武輝夜にフレンドリーに話しかけるだけ。									
								1_4 -4		<u>, I.</u>	3# IO II-1 ==== =				1 いくぞ、大丈夫だ、監視から1か月経つのにクラスメイトの全員とほぼ接点を持てずに過ごしているなんて、									
						号大財産P: 2  残り財産P: 4    ₹							そんなことは些細な問題なのだから!											