

キャラクター名  
ダン・ダイラム

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[炎、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	188
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4			11 + 1	2
	敏捷度	7			14	2
体	筋力	4	1		20	3
	生命力	6	1		22	3
心	知力	7			15	2
	精神力	7			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		

戦闘特技			
武器習熟A/アックス	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	5	5	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	5	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングアックス	2H	16		2d+ 5	11	7	36										
振って攻撃するときのデータ																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	360	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	14	42	2d+ 5	5	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	手袋

その他メモ	自動失敗 チェック
忌み子として生まれたため、幼いころは暴力差別が多く、腐っていた。 成人後、主に野外で過ごすような生活をしているうちに戦闘、闘争といったものに関心を持つようになり、喧嘩上等な性分に。 …が、年齢を重ねるたびにある程度は落ち着いた模様。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑱ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔