

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	1		14	2
体	7	敏捷度	3	1		11	1
		筋力	9			16	2
心	13	生命力	2	2		11	1
		知力	5	2		20	3
		精神力	3	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
セージ	4		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p
MP軽減/コンジャラー	IB33 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
怒涛の攻陣	
怒涛の攻陣II 烈火	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
戦旗槍 加工(鼓砲がランク2から使用可能)																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食*7	○□□○□□
魔晶石5点*10x10	○□□○□□
アルケミストカード緑Ax5	○□□○□□
アルケミストカード緑Bx20	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6730 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	4	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 8	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	魔法の発動体
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔