キャラクター名

クー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	71

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	3	6
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
クスリ	
愛奴隷	
少女	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ラーナ	恋心	3	①②③④⑤	
キメラ	友情	1	①②③④⑤	
オーロラ(アニス)	憐憫	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		ジャッジ	効果	自身	支援3、コストとして任意の未練に狂気点を1点加える
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪曲		オート			変異パーツ3を追加取得
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		完全捕食		オート		0	相手の残パーツが判定値-5ならば全てのパーツを破損させる
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	任意の未練の狂気値を1減少
頭		けもみみ		オート			1 行動判定で使用し、大失敗しても破損しない
頭		アドレナリン		オート			1
頭		首輪		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			1
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2 連撃2 判定を1回のみ振り直し可(連撃含む
胴		恋心（しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1