キャラクター名: エリアス・マイズナー

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	男	年齢	20台
冒険者Lv	4	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	40		育ての親に拾われた		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9			15	2
		敏捷度	8			14	2
体	14	筋力	5	1		20 + 2	3
		生命力	5			19	3
心	10	知力	7	3		20 + 1	3
		精神力	6			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
プリースト/キルヒア	2		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	5	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スキアヴォーナ	1H	11		2d+ 5	9	7	16										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 103 /合計 103

一般装備品 (消耗チェック)

アウェイクポーション	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食	○□□○□□
保存食	○□□○□□
生活費	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
保存食	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4502 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

辺境の村で生まれたナイトメアの青年。
生まれて5年経った辺りで親から引き離され、村の蔵で監禁されて育つ。作物の不作や付近で蛮族が目撃された、など何かある度に儀式と称して暴行を加えられていた為、体中に傷跡がある。
10歳になった頃、後に師匠となる神官が村を訪れ、彼女によって監禁状態から救われ冒険者として生きていくことになる。
そんな師匠だがつい先日「これからは一人で頑張れ(要約)」という書置きと共に姿を消しており、師匠のことを探しつつ冒険者として生活している。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟