キャラクター名

アン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
60.窓から	
89.迷子	
少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カロリーナ	恋心	3	①②③④⑤	
しのぶ	保護	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使って振りなおす際、出目+1
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		完全捕食		オート		0	あなたが射程1の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が、[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。(ただしレギオンには無効)
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アンテナ		オート		自身	あなたは戦闘中の 1 ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点 1 点を無効化できる
頭		たからもの		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			+1
胴		おとこのこ		ダメージ		自身	対話判定+1してもよい
胴		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効
胴		フリルのついたワンピース		オート			たからもの(かわいい衣装)
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1