

キャラクター名 《暁》 ノーヴェ・アウローラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	貴族	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	100		大切な約束をしている		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	11		31 + -6	4	フェンサー	5	ライダー	10
体	9	敏捷度	12	6		27	4	ソーサラー	4	ウォーリーダー	7
		筋力	5	18		32	5	コンジャラー	4	アリストクラシー	10
心	12	生命力	6	4		19	3	プリースト/ル=ロウド	2		
		知力	10	18		40 + 2	7	スカウト	9		
		精神力	7	1		20	3	アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	魔法指示	旋刃
マッスルベアー	人馬一体	防御陣形
ガゼルフット	特殊能力解放	遠距離攻撃陣形
ストロングブラッド	バランス	攻撃陣形
スフィンクスノレッジ	パラライズミスト	他者追従
デーモンフィンガー	パークメール	横一列攻撃陣形
ジャイアントアーム	ヴォーパルウェポン	魔力増大の陣
ケンタウロスレッグ	クラッシュファンク	射程延長
騎獣の献身	鉄鎧	魚鱗の陣
HP強化	旋風	鶴翼の陣
チャージ	安心	魔撃の陣
攻撃阻害	知略	
HP超強化	甲盾	
MP譲渡	無敵	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	10
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ラ=ザルザディア			1	4
盾	ナイトシールド		15		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					7
回避技能	フェンサー	合計値	10	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
戦旗槍/攻,防(2本)	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	25										
紅玉の王杓	1H	5		2d+ 0	10	0	15										
<small>鎧/鎧脚に名譽点+200点効果、敵2ランク目から使用可能な魔動機付与、命中-1(通常派)DM+3、魔法の発動時</small>																	
<small>騎芸&lt;MP譲渡&gt;を取得していた場合、補助動作で騎手のMPを任意点分發散に与える。</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 10	16

HP
51

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	11			
操霊魔法	4	11			
深智魔法	4	11			
神聖魔法	2	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
59

装備品	説明
頭 太陽の帽子	
耳 石人の耳飾(器用)	
顔 シンパシーピアス	
首 聖印	
背中 セービングマント	
右手 知力の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 怪盗の靴	
その他ウエポンホルダー改	戦旗槍/攻,ナイトシールド

装備品	説明
左手 アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
○採用ルール 魔力撃：2.0	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉜
	□□□□㉟
	□□□□㊵
○設定 エルフの貴族、アウローラの次男。 父からは嫌悪され、母は心が壊れてしまった。4歳年上の兄には唯一愛されている。	

