

キャラクター名  
人狼(じんろう)

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		狂鬼		オート		自身	1.5 肉弾攻撃の出目+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1
頭		闘争本能(カンフー)		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		凶化器官		オート		自身	1.5 あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバ(が与えるダメージ、使用言語)に上昇させてもよい。ただし、その際に「切斷」「暴射」「連撃」「全弾射」の効果は失われる。
腕		引き裂き		オート		自身	1.5 あなたの【あご】【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切斷」となる。
腕		怪物の爪(名刀)		アクション	2	0	1.5 白兵攻撃2+切斷、出目+1
腕		怪力		オート		自身	1.5 肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しっぽ		オート			最大行動値+1
胴		突進		ラピッド	1	特殊	1.5 自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動に成功したなら、移動前か移動後のエリアの対象1体に、肉弾攻撃3。
胴		再生		オート	1	自身	1.5 防御1 1ターンに何度でも使用可能。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		空腹感(アドレナリン)		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		蹴り飛ばし(発勁)		ラピッド	0	0	移動1、自身に対して使用不可。
脚		けもあし		アクション	2	自身	1.5 移動1~2
脚		蹴り(仕込みブーツ)		アクション	2	0	白兵攻撃2、出目+1