

キャラクター名 エミル・レイ プレイヤー名 _____

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	学者	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	1570		忘れられない恐怖を体験したことがある 恥かしい二つ名を持っている (持っていた)		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	2		19	3	フェンサー	6		
敏捷度	2	3		12 + 2	2	フェアリーティマー	3		
筋力	8	3		18	3	セージ	1		
生命力	5		1	13	2	ライダー	5		
知力	6	3	1	22 + 2	4				
精神力	12	2	1	27	4				

戦闘特技	値	単位	説明
武器習熟/スピア	221	p	
魔力撃	227	p	
武器習熟II/スピア	221	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語		○
妖精語	○	
タグニア語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	状態
高所攻撃○	
攻撃阻害○	
タンデム○	
探索指令	
特殊能力開放○	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	8	9
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		3	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	9	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー	1H	8	-1	2d+ 8	8	12	13										
ピラー (騎乗時)	1H	8	-1	2d+ 8	8	14	13										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 8	9	12	10										
パルチザン	1H	7	-1	2d+ 8	9	12	22										
パルチザン (騎乗時)	1H	7	-1	2d+ 8	9	12	22										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 9	3	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 9/5	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 10	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	7			

装備品	説明
頭 (ヘルメット)	所持品参照
耳 イーラックス (聖印ティダ)	普段からつけている。聖印付きは春~秋用
顔	
首	
背中	
右手 俊敏の指輪	
腰 ビンパッチ (翠の縮妻印記章)	角形の孔雀石製【ディーのお手製】
足 宝石ケース	宝石4つ分の効果
その他 叡智の腕輪	

装備品	説明
左手 俊足の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
注意：12日夜と13日の間で卓に出てないので変更しました	□□□□⑤
誕生日は3月の26日【学園には人間として入っています。】	□□□□⑩
一般技能	□□□□⑮
パティシエ 4	□□□□⑳
調香師(パヒューマー) 4	□□□□㉕
聖職者(クレリック) 2 (PC的には隠している)	□□□□㉚
	□□□□㉟
【妖精科入科希望】ただし、入れなそうなら応用化へ行こうと思っている	□□□□㊱

