キャラクター名

ドローン ver.SP

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	6

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		フレーム(よぶんなにく)		オート		自身	
		フレーム(よぶんなにく)		オート		自身	
		修復デバイス		アクション	2	0～1	2 あなたは対象1体の損傷中のパーツを1つ選び、それを修復する。
		フローター		オート		自身	自身を対象とするすべての肉弾・白兵攻撃の判定-1(全体攻撃では自身に対する判定値のみ-1)
		ガトリングガン(二丁拳銃)		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
		障壁(庇う)		ダメージ	0	0～1	1.5 対象のダメージを肩代わりする。
		怪電波発生装置(ベクトル編向膜)		オート		自身	1 自身が受けた「爆発」を無効化してよい。あなたが攻撃判定で大失敗した際、手勢に与えるダメージは2倍になる。
		ESP障壁		ダメージ	2	0～1	1.5 防御1、1ターンに何度でも使用可能。ただし一回の攻撃に対しては一度しか使用できない。