

| | |
|---------------|--------|
| キャラクター名 メイ | プレイヤー名 |
|---------------|--------|

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-----|-----|-----|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | シーフ | Lv.1: | シーフ | 性別 | ♀ |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 17 |
| 種族 | エルダナーン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 魔術師 | | | 目標 | 好奇心 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 7 | 9 | 8 | 15 | 7 | 10 | 9 |
| ボーナス | 2 | 3 | 2 | 5 | 2 | 3 | 3 |
| クラス修正 | 0 | 1 | 1 | 1 | 2 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 4 | 3 | 6 | 4 | 4 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 29 |
| MP | 34 |
| フェイト | 4 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | / | | | | 1 | | | |
| 胴部 | ローブ | / | | | | 2 | | | |
| 補助 | マント | / | | | | 1 | | | |
| 装身具 | グリモア | / | | | | | | | |
| 能力値 | | | 4 | 0 | 3 | 0 | 4 | 7 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 3 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 3 | 5 | 4 | 7 | 7 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | | 6 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| ベルトポーチ | |
| 冒険者セット | |
| MPポーション | |
| HPポーション | |
| アクセサリー (指輪) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 8

最大重量： 9 所持金： 302 預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------------------------------------|----|-----|--------|-----|----|------|----|----|
| マジックセンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 作成時に知力基本値+3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| バタフライダンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 回避判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| ファイアボルト | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果： 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+10] (<火>属性の魔法ダメージとなる)。 | | | | | | | | |
| ランナップ | ★ | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただしあなたのいるエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行うことはできない。 | | | | | | | | |
| マジックノウリッジ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| モンスターロア | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： エネミー識別の判定に+1Dする。 | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

| |
|--|
| |
|--|