

キャラクター名 ミタマ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	学者	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	6	経歴	絶対に知られたくない秘密がある		
経験点	1050		決して叶わない願いがある 特定の色を激しく嫌っている		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	6		22	3	スカウト	5		
体	7	敏捷度	1			8	1	セージ	5		
		筋力	7			14	2	アルケミスト	6		
心	12	生命力	6			13	2				
		知力	4	3		19 + 2	3				
		精神力	12	2		26	4				

戦闘特技		値	備考
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
精密射撃	1B30 p		p
鷹の目	1B30 p		p
連続賦術	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
パラライズミスト	
パークメール	
クリティカルレイ	
ポイズンニードル	
ヒールスプレー	
マナダウン	
幸運の星の導きを知る	
幸運は知恵を助ける	
幸運は勝ち戦を授ける	
星は剣を導く	
光る星は弱点を暴く	
崩れる壁の幻	

名誉アイテム	点数
装飾品、スカウト用ツール専用化 ミタマの雑貨屋さん	150
名誉点 所持 150 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	ソフトレザー	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			7		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0		3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
インク	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
白紙の本(日記帳)	○□□○□□
専用スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカード緑 Ax125	○□□○□□

マテリアルカード黒 Ax25	○□□○□□
マテリアルカード金 Ax125	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 4715 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	3	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 6	2d+ 8	2d+ 10	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

— その他メモ —

ヴァルキリーとして生まれたミタマは村人たちに多くの期待を寄せられ育ってきた。しかし、故郷を蛮族たちに襲われ、その村で一番強く、村人たちに慕われていた人間がミタマを庇って死んでしまったことで、村人たちの態度は激変し、その人間の恋人を筆頭に生き残った村人達に石を投げられたり、罵声を浴びせられたりする日々が続き、我慢ならなくなった彼女は「そんなに彼がかわいそうだと思うなら同じところに行ってみて一緒にいてあげればいいでしょう!!」と、戦う術も持たない生き残った村人たちを皆殺しにしまった。

過去の自分の行いに対して、後悔はあるが、「それでも私は悪くない」と自分に言い聞かせている。

現在は決して叶わないと分かっているながらも「ただの人間になりたい」という願いを胸に冒険者として旅に出ているが、過去の自分、本来の自分を隠すようにのほほんとしたとつきやすい性格を演じている。「～なのぉ?」「～なのねえ」など、語尾が間延びした口調が特徴。信仰は旅に出るときに捨てたようだ。

ヴァルキリーとして見られることを嫌うため、種族特徴である戦乙女の祝福や、光羽はほとんど使わない。

自動失敗チェック
 ⑤
 ⑩
 ⑮
 ⑳
 ㉕
 ㉑
 ㉒