

キャラクター名
弥生 識見 (ヤヨイ シキミ)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	死	衝動	加虐	初期侵食率	33	%
出自	有名人	経験	転校	邂逅	借り	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	6		知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	5r+5		2		鉄製かざし
蛇閃牙	白兵	9r+5		2		引き寄せ HP3消費
龍爪牙連	白兵	12r+5		18		引き寄せ HP3消費

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 噂好きの友人	
ウェポンケース	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
亜純血	P	N		
母親: 弥生幸恵	P	N		
以前のクラスメイト: 一条梨衣	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
先陣の火	2	2	セット	至近	自身	自動		
効果:	ラウンド間【行動値】+ [LV*5]							
異形の転身	1	5	イニシア	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動							
妖の招き	1	2	メジャー	20m	単体	対決		
効果:	ダメージ時 自エンゲージに引き寄せ							
C: サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:	C値-LV (下限7)							
クロスバースト	3	4	メジャー			対決	80↑	
効果:	攻: + [LV*4] -2d							
結合粉碎	1	4	メジャー			対決	ピュア	
効果:	+LVd 装甲無視							
炎神の怒り	3	3	メ/リア					
効果:	+ [LV+1] d HP3消費							
R: サラマンダー	2	2	リアク					
効果:	C値-LV (下限7)							
フェニックスの翼	1	4	クリン	至近	自身	自動		
効果:	[LV*5] HP回復 非戦闘時シーン1回							
異形の歩み	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	隙間を通り抜ける							
熱感知知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	熱を視る 感情や体調変化を読み取る							
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				