

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒險者Lv	17	経歴			
経験点	1500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	12	26		42	7
		敏捷度	4	28		36	6
体	8	筋力	8	26		42	7
		生命力	9	32		49	8
心	9	知力	10	44		63	10
		精神力	9	24		42	7

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
コンジャラー	6		
プリースト/グレンダール	17		
スカウト	12		
エンハンサー	6		

戦闘特技

タフネス	2122p	魔力撃	1-292p
ルーンマスター	IB34 p	マルチアクション	1-292p
バトルマスター	3143p	魔法制御	1-291p
トレジャーハント	2120p	なぎ払い	1-288p
ファストアクション	2123p	魔力撃強化	IB32 p
影走り	2120p	ダブルキャスト	IB37 p
トレジャーマスター	3143p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法収束	1-291p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	17	24	23	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	マナコートプラス	必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	23	0

所持金	933200	預金・借金
G		C
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 23	0	115
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 18		2d+ 25	2d+ 24	111

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操靈魔法	6	16			
神聖魔法	17	27			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

――その他×モード

5,7,6,6,11,5
9,4,7,8,10,9
12,7,4,5,5,11

- 自動失敗
チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉕