

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	Lv.1:		レベル	13
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自(効果)	一般人			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	32	31	23	23	8
ボーナス	2	2	10	10	7	7	2
クラス修正	0	1	2	1	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	12	11	9	8	3

HP	106
MP	117
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガードダガー双(アンビデクス)	至近	0	14	0	6	0	0	0
左手	(ガードダガー/アンビデクス)	至近	0	0	0	0	0	0	0
頭部	フレンドベレー					3			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	12	0	8	21	7
スキル	スキル・ファミリア				2			3	
その他									
総計(右)			3	14					
総計(左)			3	0	15	20	9	25	7
総計(両)			3	14					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	11			11	+ 2 d
アイテム鑑定	11			11	+ 2 d
魔術判定	11			11	+ 2 d
呪歌判定	8			8	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

所持品	
使い魔(キム君/ぬいぐるみと同じサイズ)	
ベルトポーチ	
小道具入れ	
ポーションホルダー	
異次元バッグ	
ランタン	
ロープ	
火打ち石	
野営道具	
MPポーションx5	
ハイMPポーションx10	

現在重量: 12 所持金: 19934 預金・借金:

最大重量: 18

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 対象が2体以上の場合ダメージに+2								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: あらゆる移動を隠密状態を維持したまま行える								
ドッジムーブ	○	2	効果参照	-	自身	自動成功	5	
効果: 使用条件: 盾非装備。回避判定と同時使用。達成値に+7								
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-	3	
効果: 使い魔を1つ取得								
ファミリアアタック	○	2	メジャー	20m	単体	感知	5	
効果: 使用条件: 使い魔携帯。特殊攻撃を行う。8D+33の貫通ダメージ。								
ファミリアレンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 使用条件: 使い魔携帯。ファミリアアタックのダメージに+15								
ファミリアマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 使用条件: 使い魔携帯。ファミリアアタックの判定に+1D								
ハイサモナー	○	1	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 自身の使用するサモナーのスキルに対するリアクションの判定に-1Dする。メインプロセス終了まで持続。								
グレートサモナー	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 効果をダイスで求める、魔法攻撃・HP/MP回復・ダメージ増加/軽減を行うサモナーのスキル効果に+1D。								
マジックサークル	○	1	マイナー	-	自身	自動成功	3	
効果: 効果をダイスで求める、攻撃・HP/MP回復・ダメージ増加/軽減を行う「分類: 魔術」のスキル・パワー、サモナーのスキル効果に+3D。メイン終了まで持続。								
ブラッドパクト	★	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: サモナーのスキルに有効。コストに-3する(最低1)								
ファミリアコンビネーション	○	6	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果: ファミリアアタックと、「タイミング: メジャー」のスキルがパワーを同時に使用する。順番は自身で決定。対象は同じでも別でも良い。								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 右手と左手の武器を合体して双装備にする。								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1D。								

何の変哲も無い普通の家に生まれたが、幼い頃に親に棄てられた。
 何も分からないまま動けずに過ごしていた時に周囲の動物達に助けられ、なんとか生き延びる事が出来た。
 次第に動物達と仲良くなり、召喚術という形で例え遠く離れた地であろうと力を貸して貰える事になった。
 動物以外の者達(同族含む)を信用できなくなっていたが、皆の説得で、冒険者として頑張る事を決めた。
 目立つのを嫌っており常に黒い服を愛用してきている。人前ではなるべく愛想を良く振舞っている。
 旅立ちの際に体格を変えてついてきてくれたクマさんの事を誰よりも信頼している。

