キャラクター名
織田シルヴィア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ハンター	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	放浪
出自（効果）	名家の生まれ			**目標**	修行

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	21	19	6	10	12	9
ボーナス	6	7	6	2	3	4	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	8	9	7	2	4	4	3

HP	87
MP	64
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	千両兼定	至近	-1	28	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	被り笠					2			
胴部	ハンターアーマー					8			
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	バスターグリップ								
能力値			9	0	7	0	4	11	13
スキル	トゥーハンドドラッグ(装備属性), フェイス：アマテル, インサイトブレイド, ハンターウェポン(装備属性), ザウンドウェポン(装備属性), ウェポンルーラー, フォアストール		6					2	
その他	バスターグリップ、戦士の環			3		1			
総計(右)			14	31	6	17	4	11	12
総計(左)			15	3					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
戦士の環	
MPポーション×5	
ハイMPポーション×2	
聖水×2	
流水の砥石	

現在重量： 15		
最大重量： 20	所持金： 6170	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ボルテクスアタック	1		効果参照					
効果：								
バッシュ	2		メ					
効果：								
	1							
効果：								
スピリット・オブ・サムライ	1		パ					
効果：								
トゥーハンドアタック	1		パ					
効果：								
フェイス：アマテル	1	-	パ	-	自	-	-	
効果：命中+1(フェイス：アーケンラーブ)								
フックダウン	1		パ					
効果：クリンナップでポーション使用								
トレーニング：器用	1		パ					
効果：器用基本値+3								
インテンション	1		パ					
効果：最大MP＋CL								
トレーニング：筋力	1		パ					
効果：筋力基本値+3								
トレーニング：敏捷	1		パ					
効果：敏捷基本値+3								
マシンリム	1		パ					
効果：筋力、器用、敏捷基本値+1								
効果：								
効果：								

命中：12+3D＝期待値21
ダメージ：25+2D
スマッシュ+バッシュ→ 32+7D＝期待値56
ダメージ軽減：
物理防御→トゥルーアイ使用：２６
魔法防御→トゥルーアイ使用：１６

エリンディル東方はダイワ群島国に存在する信仰を取りまとめる「ダイワ大社」の一派である、
アマテル信仰を取りまとめる有力武家、織田家の長女。
ダイワ出身の父とエリンディル西方からやってきた母との間に生まれた。
織田家はアマテル信仰をまとめる傍ら、武家としても名高く、シルヴィアもまたサムライとしての修業に励んでいた。

ある日、エリンディル西方からやってきたという炎の剣士、フォルテに敗北を喫したことがきっかけとなり、
エリンディル西方へ武者修行の旅にやってきた。

悪を許さない真っ直ぐな正義感を持っているが、いつも間が悪い性質を持っている。