キャラクター名

ニグ・イシン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14？
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		カンフー		オート	無し	自身	行動値＋1
腕		ガントレット		オート	無し	自身	白兵+1、うで防御+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値＋2
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害1＋転倒
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動値＋1
脚		ドリル		アクション	3	0	白兵攻撃2＋防御不可
				オート			
				オート			
				オート			