

キャラクター名  
春希 幸介

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自	父親（母親）の不在	経験	約束	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	3	1	3			7	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
赫き剣	白兵	7r+3	0	8+α		使用時にLV*2のHPを支払い、その値を攻撃力にする。
赫き剣+ブラッドバーン	白兵	7r+3	0	8+α		
赫き剣+ブラッドバーン+始祖の血統	白兵	7r+3	0	16+α		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
朔夜	P 好奇心	N 不安		
父	P 遺志	N 悔悟		
学友	P 友情	N 嫌気		
木兎 遊穂 (みみずく ゆいが)	P 尊敬	N 恐怖		
山本三郎 (やまもと さぶろう)	P 尊敬	N 猜疑心		
スカードネイル	P 執着	N 脅威		
女子高生たち	P 慈愛	N 嫌悪		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト(ブラム・ストーカー)	2	-	メジャー	-	自身	-	-	
効果: クリティカル値を-LV(下限値7)する。								
赫き剣	2	3	セットアップ	至近	自身	-	-	
効果: 使用時にLv*2のHPを消費。詳細は武器欄に追記								
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視で								
血の宴	2	3	メジャー	-	-	-	-	
効果: 組み合わせた攻撃を範囲攻撃にする。シナリオ1回のみ								
ブラッドバーン	3	4/HP-5	メジャー	-	-	対決	80	
効果: 組み合わせた攻撃力を+Lv*4 HP5消費								
鮮血の一撃	1	2/HP-2	メジャー	武器	自身	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃の判定を+Lv+1個 HP2消費								
かぐわしき鮮血	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 特定の人物や集団を探し出せる								
瀉血	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 美しい容姿と健康を保ち続ける								
かしく歯車	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 血液の流れをコントロールして精密作業ができる。GM次第で技能判定								
ブラッドリーディング	★	-	メジャー	至近	単体	自動	-	
効果: 血や体液などから性別年齢当時の感情など読み取れる。GMによっては知覚での判定を思う								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

〇〇高校の三年生。UGNのお手伝いをして将来独り立ちするための資金を集めている。  
覚醒はシナリオで覚醒するのかわからないので一回おいてます。

優しい普通の人を目指してRPLします。  
朔夜への感情としては惹かれている反面、何か不安なものがある。

朔夜による吸血によって、オーヴァードに変化した。  
困っていた朔夜に血を与え、師弟のような関係?になった。