キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	5
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	9	0	0	9	39 %
知	7	0	0	7	37 %
敏	9	0	2	11	41 %
運	8	0	0	8	38 %

HP	71
MP	48
移動時ウィル	10
戦闘時ウィル	50

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	スラッシャー	1	5						
武器2	ウィッシュ	2	2						
防具	レザーマント			2			2		2
インナー	フリースシャツ			1					
アクセサリ	ストームブリンガー								
アクセサリ	コンバットブーツ			1					
能力値＋ボーナス		36	4	9	21	0	3	11	0
アーツ		20							
その他									
総計(1)		57 %	9	13 %	21 %	0	5 %	11	2
総計(2)		58 %	6	13 %	21 %	0	5 %	11	2
総計(両)		59 %	11	13 %	21 %	0	5 %	11	2

所持品			
活動基本装備			
ヴァイタルドリンク			

所持金： 20	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
ソード・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
ダガー・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ダガーによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
アディクション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 種別ACのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
スタンドスティル	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 種別INのアーツを一切使用できなくなるが、戦闘時ウィル上限+6							
ファナティック	2/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘時のウィル上限+[4xAL]							
トゥーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： ダガー、ソード、フィストを好きな組み合わせで2つ装備し命中とダメージ修正、特殊効果を合算する							
セルフ・エスティーム	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘中、自分の行為判定にベットできる							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							