キャラクター名

メディック

プレイヤー名

ポジション		**享年**	?
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ガスマスク（のうみそ）		オート			2
頭		長耳（けもみみ）		オート			1
頭		ゴーグル（めだま）		オート			1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2。自身には使用不可
頭		かめれおん		アクション	2	自	ターン終了か、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、敵マニューバの対象にならない
腕		ブービートラップ（知覚混乱）		ジャッジ	2	1～2	妨害2。1回に何度でも使用可能。ただし1回の判定に重複することはできない
腕		応急処置（修復デバイス）		アクション	2	0～1	対象1体の損傷中のパーツを1つ選び、修復する
腕		ワイヤートラップ（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0～2	移動1
胴		衝撃吸収材（はらわた）		オート			
胴		不意討ち(よぶんなうで)		ラピッド	0	自	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
脚		逃げ足（けもあし）		アクション	2	自	移動1～2
脚		緊急治療（念動接続）		オート		0～2	各ターンにおいてカウント0となった際、自分含む味方のパーツを合計で4つ修復してよい