

キャラクター名
文

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	103

初期配置	花園
最大行動値	8

記憶のカケラ	内容
鳥籠の鳥	
歌	
父の腕	
窓から	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
AS-2	依存	3 ①②③④⑤	
AI	執着	3 ①②③④⑤	
マユゲ	保護	3 ①②③④⑤	
ゾンビクイーン	保護	3 ①②③④⑤	
ペロニカ(アニス)	尊敬	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)
ポジション		癒し		オート	0		自分に対する対話判定出目+1
ポジション		随行		オート	0	自身	姉妹の移動時に使用可能、移動1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
サブクラス		背徳の悦び		オート	0	自身	使用済みの「ラビッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボイスエフェクト		オート	2	0~2	戦闘中姉妹に互いに対話判定を行ってもよい。
頭		ネックレス		オート			たからもの
頭		リフレックス		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		小鳥のアンデッド		オート			たからもの
腕		ランチャー		アクション	4	0~2	砲撃攻撃4 爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		羽根(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2 バトルパート終了時このパーツが破損していなければ、自分の任意のパーツを2つ修復する。
胴		救急箱		オート	0	自身	バトルパート終了時このパーツが破損していなければ、自分以外の姉妹の基本パーツを3つ修復する。