

キャラクター名
エルシィ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生。
	エンジェルハイロウ					
オプション	年齢	18	性別	男		
覚醒	死	衝動	破壊	初期侵食率	39%	
出自	名家の生まれ	経験	記憶喪失	邂逅	目的の達成	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	47
肉体	3	2	3		2	10	行動値	56
感覚	2	3	3	1		9	(非装備時)	25
精神	1	2	3		1	7	戦闘移動	30
社会	2	1	3		3	9	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	15		射撃	15		RC			交渉	2	
回避	3		知覚	4		意志	3		調達		
運転:	16		芸術:			知識:	4		情報:	UGN 20	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
剣	白兵	10r		10		
ハンドガン	射撃	9r		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ジーパン	0	12	16	17	初期
タンクトップ	0	11	17	14	初期

合計装甲: 37 合計回避: 48

所持品	
剣、ハンドガンセット	
ジーパン	
タンクトップ	
s x z v c 3 3 4	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
x	P 友情	N 嫌気		
y	P 信頼	N 恐怖		
z	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18 残り財産P: 12

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	2	3d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷剣	12		メジャー	周り	周りの敵	絶対		
効果: 氷ダメージ、「LV4」								
火剣	12		メジャー	周り	周りの敵	絶対		
効果: 火ダメージ、「LV4」								
氷メイク	12		メジャー	全部	敵全体	絶対		
効果: 氷を作り攻撃、「LV4+6」								
火メイク	12		メジャー	全部	敵全体	絶対		
効果: 火を作り攻撃、「LV4+6」								
ファイアバレット	12		メジャー	1列	敵1列	絶対		
効果: 火の玉で撃つ、「LV3」								
アイスバレット	12		メジャー	1列	敵1列	絶対		
効果: 氷の玉で撃つ、「LV3」								
バイク	1		メジャー	-	シーン	絶対		
効果: バイクを作る乗れる								
ガングニル	1		メジャー	1列	敵1列	絶対		
効果: 光をまとった剣で振る【LV9+9】								
氷火の爛賭弍亜	1		オート	自身	自身	自動		
効果: ダイスを5個に増やす								
コンセントレイト白英	1		メジャー	自身	自身	絶対		
効果: 「LV7」自身に、全ての技能に+10								
コンセントレイト黒英	1		メジャー	全部	敵単独	絶対		
効果: 「LV7」相手に全ての技能に-10								
温度調節	12		オート	自分	自身	自動		
効果: 回復								
幻影	★		オート	自分	自身	自動		
効果: 自分を見えなくする回避+99								

--	--	--	--	--

