

キャラクター名  
オデット

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	9
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
【故郷】	なつかしい故郷の風景。もしかしたら、この世界のどこかにあるかもしれない。
【一人ぼっち】	貴方は一人だった元から一人だったのか？それともいなくなってしまったのか？
【会話】	
【日常】	
【戦火の記憶】	
【呪い】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マシラ	信頼	3 ①②③④⑤	
ベル (サンダーソニア)	憧憬	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あかいりボン		オート			たからもの
頭		のうみそ		オート	なし	自身	行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		日傘 (合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効化
腕		かた		オート	4	自身	移動1
腕		ナイフ (肉切り包丁)		アクション	2	0	白兵攻撃2
胴		せぼね		オート	1	自身	次に使用するマニューバのコストを-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	かざり
胴		はらわた		オート	なし	なし	かざり
胴		かわいい衣装		オート			たからもの。真っ白なフリルたっぷりのワンピース
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツをひとつ修復してよい
胴		はね (うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		ほね		オート	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	妨害3。ダメージを受けている際のみ使用可
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て (切断や連撃、全体攻撃など) を打ち消す