

キャラクター名  プレイヤー名

<b>シンドローム</b>	エンジェルハイロウ		<b>ワークス</b>	レネガイドビーイングD	<b>カヴァー</b>	雑貨屋店員とか
	エンジェルハイロウ					
<b>オプション</b>			<b>年齢</b>	おとな	<b>性別</b>	未定
<b>覚醒</b>	探求	<b>衝動</b>	恐怖		<b>初期侵食率</b>	31 %
<b>出自</b>			<b>経験</b>			<b>邂逅</b>

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
<b>肉体</b>	0	0	1			1	<b>行動値</b>	14
<b>感覚</b>	6	0	0			6	(非装備時)	14
<b>精神</b>	2	0	0			2	<b>戦闘移動</b>	19
<b>社会</b>	0	1	0			1	<b>全力移動</b>	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避	1		知覚	4		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
投げナイフ	射撃	6r-1		2		エフェクトなし
※以下全て回避コンボ		0				※便宜上射撃になってますが、実際は知覚で判定します
		0				シーン登場時/コスト1/知覚+9
オリジン:プラント		4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイロス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:プラント	2	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:								
リフレックス:エンジェル	2	2	リアクション	至近	自身			
効果:	組み合わせた判定のC値-LV(下限7)							
鏡の中の人形	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象がドッジに失敗した時、対象の代わりにリアクションとしてドッジを行う。成功すれば対象は回避成功。1シナリオLV回。							
神の眼	★	1	リアクション	至近	自身	知覚対決		
効果:	このエフェクトを組み合わせた判定でドッジできる							
ミラーコート	3	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果:	シーン中ドッジダイス+LV+2個							
ミラーイメージ	2	4	セットアップ	至近	自身	自動	80↑	
効果:	ラウンド中ドッジのC値-1(下限6)・攻撃力-5:シナリオLV回まで							
スポットライト	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ドッジ型