

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	24
サポートクラス	モンク	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	36	32	8	9	8	30	8
ボーナス	12	10	2	3	2	10	2
クラス修正	3	2	2	0	0	1	0
他修正	1					3	
能力値	16	12	4	3	2	14	2

HP	253
MP	172
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	31	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具	武神の帯								
能力値			12	0	4	0	14	6	21
スキル				16	4	15	5		
その他						24	24		
総計(右)			12	47					
総計(左)					8	44	43	6	21
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
黄金蛇のメダル	
古代竜の心	
バックパック	
栄養ドリンク*20	
ランチボックス	
野菜*5	

現在重量: 22
 最大重量: 77
 所持金: 285095
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果:	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果:	武器攻撃のダメージに+【筋力】							
スラッシュブロー	3	3	D直前					
効果:	ダメージに+[SL×2]D							
カバーリング	1		効果参照					
効果:	対象を単体※、ダメージに+CL×10							
ボディビルディング	1		パッシブ				アーシアン	
効果:	【筋力】【精神】+1							
	1							
効果:								
サバイブ	5		パッシブ					
効果:	物防15、魔防5							
アンブレイカブルボディ	1		パッシブ					
効果:	物魔両方に+CL							
アームズマスタリ: 格闘	1		パッシブ					
効果:	格闘武器の命中+1D							
フットワーク	1		パッシブ					
効果:	回避に+4、白兵ダメージに+9							
	1							
効果:								
カラテ	3		パッシブ				素手	
効果:	ダメージに+9							
アイアンフィスト	1		パッシブ				格闘	
効果:	ダメージに+【精神】							
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果:	【精神】+2							

無手の誓い

思いついた設定をつらつらと書き並べるところ

- ・ボクサーイメージ、カラテ持ってるけどボクサー、ボクシンググローブがないけどボクサー
- ・「勝つために必要なのは努力と拳と、後プロテイン」というほどにプロテイン大好き
- ・ボクシングの試合開始前にちょっと派手なトランクスとマントだけでエリンに召喚された
- ・召喚に際し女神に大量のプロテインを求めた、資金よりもプロテインだった
- ・召喚先はクラン・ヘル、裸一貫だったため資金稼ぎにモンスターコロシムに入り浸る
- ・上着は戦闘時は基本着ない、下はトランクスかハーフパンツ、普段着はあるし非戦闘時は着ている
- ・本人曰く「あの格好で戦うという習慣がついた、要は戦闘と非戦闘との切り替えスイッチみたいなもの」らしい

