キャラクター名: セラ・リシェーナ

プレイヤー名:

シンドローム	サラマンダー エンジェルハィロゥ	ワークス	魔術師C	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2		0			2
感覚	3	1	3			7
精神	2		0			2
社会	1		0			1

HP	26
行動値	16
(非装備時)	16
戦闘移動	21
全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	10		交渉	1	
回避			知覚	5		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：魔術	2	
運転：			芸術：			知識：	1		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
▼武器		0				
スタッフ	白兵	2r-1	1	2		RCの判定ﾀﾞｲｽ+1
▼魔術		0	cost	timing		
氷柱ノ槍		0	8	ﾒｼﾞｬ		攻：15 / 範囲選 / 視界 / C7

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【伝承者 - ｻｶｾﾞ -】：RC	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	2	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
光の手	1	2	ﾒｼﾞｬ/ﾘｱ	-	-	RC	-	
効果：	判定を【感覚】で行う							
氷の塔	5	4	ﾒｼﾞｬ	視界	範囲選	RC	-	
効果：	攻：[Lv*3] 同ｴﾝｹﾞｰｼﾞ不可							
C：ｴﾝｼﾞｪﾙﾊｲﾛｳ	3	2	ﾒｼﾞｬ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	C値-[Lv]							
マスヴィジョン	3	4	ﾒｼﾞｬ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100%	
効果：	攻+[Lv*5] ｼﾅﾘｵ3							
鏡の盾	2	8	ｵｰﾄ	効果	効果	自動	100%	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ反射 上限[Lv*20] ｼﾅﾘｵ1							
極死の地	1	6	ﾒｼﾞｬ	視界	ｼｰﾝ選	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	殺120%	
効果：	対象・射程変更 ｼﾅﾘｵ1 HPﾛｽﾄ3D							
ウサギの耳	1	-	ﾒｼﾞｬ	至近	自身	自動	-	
効果：	雑踏の中でも遠くの音を聞き分け可能							
炎の理	1	-	ﾒｼﾞｬ	至近	効果	自動	-	
効果：	炎を作り出す							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								