

キャラクター名
(眼鏡・作成中)

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	妄想	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	17
感覚	4	1	3			8	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	1	0	0			1	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	10		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:メディア	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:ウェブ	5	

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
メモリー		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイムス</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費		P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイムス	消費																																
	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
メモリー																																								
最大財産P:	8	残り財産P:																																						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	(5)	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	衝動判定のダイスを+[Lv]個する							
オリジン:ミネラル	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン間の自身の装甲値を+[Lv*2]する							
融合	★	2	セットアップ	至近	単体	自動	120%	
効果:	:重圧を受けていても使用可能。そのラウンドの間、対象はこのエフェクトを使用したキャラクターが持つ(融合)以外の全てのエフェクトを使用できる。ただし、このエフェクトを使用したキャラクターはエフェクトの効果を受けている間移動できず、常に対象と同じエンゲージに移動する							
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動を行う。離脱可能。エンゲージに接触しても移動継続可能。封鎖の影響を受けない。1シーン[Lv]回まで							
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値を-[Lv] (下限7)							
光の手	★	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果:	組み合わせた判定を【感覚】で行える							
ピンポイントレーザー	5	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果:	組み合わせた攻撃は対象の装甲値を無視する。ただし、その攻撃の攻撃力を-[5-Lv] (最大0) する							
スターダストレイン	3	6	メジャー	視界	シーン(選択)	対決	-	
効果:	対象をシーン(選択)に、射程を視界に変更する。ただし攻撃力を-[20-Lv*5]する							
破滅の天使	★	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果:	《スターダストレイン》と組み合わせで使用する。達成値低下、強制失敗、カバーリング不可							
マスヴィジョン	3	4	メジャー	-	-	対決	100%	
効果:	攻撃力+[Lv*5]							
リフレックス:エンジェルハイロウ	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果:	C値を-[Lv] (下限7)							
天使の外套	★							
効果:								
天使の絵の具	★							
効果:								

<運用メモ>
「俺を使え、OO!」と「目からビーム」がしたかっただけ。

