

キャラクター名
ダヴド

プレイヤー名

種族	ダークドwarf	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	620				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	16	1		24	4
敏捷度	4			11 + 1	2
筋力	12	1		24 + 1	4
生命力	6	1		18	3
知力	5			13	2
精神力	14			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/シムルグ	2		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		武器習熟A/ウォーハンマー	1-281p		p
		なぎ払い	1-288p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	7	5	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレートメイル		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	7	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギザルメー	2H	25	-2	2d+ 5	10	8	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□
_____	○□□○□□

所持金	1608	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+ 3	7	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭 髪飾り	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 俊足の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
人蛮問わず隔絶した地下世界のダークドwarfの集落から修行のために新大陸までやってきた。鍛冶仕事の腕は一通り磨いてプロ一年生なため、自分の力を過信して若干キっているクソガキドwarf。しかし案外素直な性格でもあるため、注意されたら普通に省みることもできる。地下世界から来たためか世情に疎く、自分が蛮族側の種族である自覚がない、エルフとドwarfは未だ犬猿の仲であるなどの噂を真に受ける、ダンジョンのトラップの存在を理解できていないなど、常識が足りていない。 新大陸に来たのは、魔剣の迷宮から魔剣を持ち帰り自分の力で打ち直して強化するため。実際の難易度は想像の遙か上をいくはずだが、本人がおいならなくて思い込んでるのでそういうことは一切関係ない。 まだ若くヒゲが生えていないのを気にしている。もみあげを伸ばしてあごひげ風に結っている。ヒゲのことを指摘されると火山噴火のような烈火の態度で相手に迫って行ってしまう。 神官戦士。鍛冶ハンマーにアンビルをくくりつけた相当品ウォーハンマーを振り回す。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉕ ○□□□㉙ ○□□□㉚