キャラクター名

にゃんこ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃＋1
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃＋1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援＋1
腕		かた		アクション	4	自身	移動＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト−1（最低値0）する
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		はらわた		オート	0	0	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		オート	1	0	妨害1
メインクラス		地獄の住民		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が＋1
				オート			
				オート			
				オート			