

キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	2110		大きな嘘をついている(いた) 大きな失敗をしたことがある		

技	15	器用度	2	A-F		成長		他修正		能力値	17 + 1	ボーナス	3
体	9	敏捷度	4		2				21		3		
		筋力	9		1			19		3			
心	3	生命力	8		1			18		3			
		知力	7				10		1				
		精神力	6				9		1				

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技	
かばう	IB36 p
防具習熟A/盾	IB31 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン

名誉アイテム	点数
名誉点所持	51 /合計 51

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	3	6	6	6
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
スプリントアーマー	風車の盾	15	8	1	5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	7
					8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	6	20										
ヘビーメイス	2H	15	1	2d+ 7	12	6	30										
キック	1H#	0	-1	2d+ 5	12	6	5										

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食一週間分	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
	○□□○□□

水着	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
ラウンドシールド	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	3551
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 7	8	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 8	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	巧みの指輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
02:02 (takashi_macros) shinra_ -> 【SW2 生まれ表(経歴9個)】	
02:02 (takashi_macros) shinra_ -> かつて大嫌いだったものが今は大好き	□□□□⑤
02:02 (takashi_macros) shinra_ -> 自慢できる二つ名を持っている(いた)	□□□□⑩
02:02 (takashi_macros) shinra_ -> 未だ叶わない夢がある	□□□□⑮
02:02 (takashi_macros) shinra_ -> 長い船旅をしたことがある	□□□□⑳
02:02 (takashi_macros) shinra_ -> 弱みを握られている(いた)	□□□□㉑
02:02 (takashi_macros) shinra_ -> 魔剣の迷宮で迷子になったことがある	□□□□㉒
02:02 (takashi_macros) shinra_ -> 大きな嘘をついている(いた)	□□□□㉓
02:02 (takashi_macros) shinra_ -> 大きな失敗をしたことがある	□□□□㉔
02:02 (takashi_macros) shinra_ -> 父親が旅にでている(いた)	□□□□㉕